

## Offre d'emploi : Architecte-paysagiste / Designer intermédiaire

Qui sommes-nous?

---

### Développer des espaces publics résilients pour mieux vivre ensemble !

Castor et Pollux, agence de paysage et de design urbain, est une constellation de concepteurs engagés autour d'une vision : transformer l'espace public en s'appuyant sur son territoire naturel et sur l'implication citoyenne.

Réunis depuis 2016 au sein d'une coopérative, nous sommes une équipe de professionnels au service de la ville durable : complémentaires et visionnaires !

Notre défi : activer le droit à la ville et révéler les atouts du paysage.

Notre principal outil et notre distinction : le paysage tactique.

Notre stratégie : expérimenter et faire ensemble.

Notre terrain de jeu : l'espace public.

Notre offre de services se traduit par trois grands types de projets : le paysage tactique, l'aménagement d'espaces publics et l'expérience citoyenne. Ce qui nous distingue : les ateliers de participation citoyenne intégrés à nos projets.

Pourquoi Castor et Pollux?

---

En tant qu'agence plurielle, notre activité se passe dans nos bureaux pour la conception, dans notre atelier pour la fabrication et sur le terrain pour la participation citoyenne. Nous cherchons donc à compléter notre équipe avec une personne polyvalente au poste d'architecte-paysagiste ou designer intermédiaire qui participera au développement des tous les types de projets et à toutes les pratiques de l'agence. Parcourir la ville, concevoir et dessiner des espaces publics, établir un contact privilégié avec les citoyens, et transmettre nos idéaux sont au cœur de notre pratique.

Travailler avec Castor et Pollux, c'est aussi intégrer une coopérative au sein d'une équipe pluridisciplinaire qui n'hésite pas à valoriser les forces de chacun et à ouvrir ces portes à de nouveaux membres.

## Compétences et qualités recherchées

---

- Formation en architecture de paysage, en architecture, en design d'environnement, en urbanisme ou en design industriel;
- Minimum de 4 ans d'expérience en aménagements d'espaces publics (à Montréal, un atout);
- Réalisation de relevé;
- Capacité d'analyse et de rédaction;
- Conception, plan couleur, simulation visuelle 2D et 3D;
- Production de plan d'exécution, détails de construction, devis techniques et estimations;
- Expérience en surveillance de chantier;
- Maîtrise des logiciels Adobe, Autocad, Sketch up et Office;
- Être dynamique, impliqué, autonome et polyvalent;
- Être rigoureux et posséder le sens de la planification;
- Un plus : avoir de l'expérience pour les projets de participation citoyenne.

## Mandat et responsabilités

---

- Chargé(e) de projet pour des mandats d'aménagements d'espace public, de paysage tactique ou de design d'expérience d'échelle et de natures variées;
- Collaboration avec les directeurs de projets;
- Préparation d'offres de services;
- Production de concepts d'aménagement, de plans et devis et d'estimations;
- Développement et coordination des livrables auprès des clients;
- Coordination avec les intervenants et les fournisseurs;
- Surveillance de chantier;
- Conception, planification et animation d'atelier participatif.

## Conditions de travail

---

- Poste ouvert début octobre 2021
- Emploi permanent à temps plein (35h/semaine)
- Rémunération à discuter selon expérience
- Bureau à aire ouverte très lumineux

Si cette offre vous intéresse, veuillez nous faire parvenir votre CV ainsi que votre portfolio par courriel à l'adresse suivante: [info@castoretpollux.co](mailto:info@castoretpollux.co), avant le 15 septembre, date à laquelle nous contacterons les profils retenus.

*\*\*\* Veuillez nous excuser à l'avance mais seules les candidatures sélectionnées seront contactées\*\*\**